

Nom			
Prénom			
Catégorie	A		
Programme de rémunération	155	Date de mise à jour	28/01/2014
Durée du travail	100%		
Lieu principal de travail	Caen-Hérouville		
Intitulé du poste	Chargé de mission animation territoriale emploi formatio		
Pôle/SG/UT	UT 14		
Positionnement <i>(description de la position du poste dans l'organigramme et indication des responsabilités hiérarchiques éventuelles)</i>	Directement rattaché au Directeur de l'Unité territoriale		
Métier de référence	Chargé de l'animation et de l'ingénierie de projets territoriaux (animateur territo		
Principales compétences mises en oeuvre	Connaître les territoires		
	Savoir piloter l'organisation, le déploiement d'un projet		
	Etre capable de représenter le service		
	Savoir animer un travail collectif		
	Connaître les problématiques et les politiques associées au métier		
Activités <i>(description des principales activités exercées par l'agent)</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Pilotage et suivi des politiques et outils des BOP 102-103 - Actions de veille et d'exploitation des données sur les territoires - Détection et analyse des problématiques sur les territoires concernant les publics, les entreprises et les secteurs d'activités - Elaboration et propositions à l'équipe de direction de l'UT de plans d'actions locaux pour répondre à ces problématiques. - Appui à la mise en oeuvre des politiques ainsi que des plans d'actions locaux du Service public de l'emploi (SPE) - Animation des Equipes Locales de Coordination (ELC) et appui aux projets locaux - Participation à l'animation régionale de la mise en oeuvre des politiques emploi/économie - Mobilisation des partenaires - Mobilisation directe ou indirecte des dispositifs existants avec la maîtrise des aspects budgétaires - Suivi des résultats des plans d'actions et en cas d'écarts, proposition de correctifs - Contribution à l'échange d'informations entre Pôle Emploi et le Pôle Economie/ travail de l'UT - Contribution à la production des informations nécessaires au suivi et à l'évaluation des politiques 		